

160x44x15mm



Stukanatowy pilot do rolet 433,92MHz

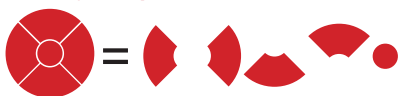
Najważniejsze zalety:

- czytelny podświetlany, kolorowy wyświetlacz,
- indywidualny dostęp do 99 rolet (mogą być wyświetlane tylko zainstalowane w obiekcie numery rolet np.11-12-13 pomieszczenie nr1,... 51-52-53 pomieszczenie nr5, itd),
- można utworzyć 99 grup rolet - grupa może zawierać dowolne rolety, i można nimi sterować tak jak pojedynczą roletą,
- dwuliniowy, do 14 znaków w linii, opis każdej rolety i każdej grupy rolet,
- kanał zero - steruje wszystkimi roletami w których jest zarejestrowany dowolny inny kanał, nie jest potrzebna rejestracja kanału zero w odbiornikach rolet,
- dłuższe naciśnięcie przycisków lub częściowo otwiera / zamyka roletę lub grupę rolet, (ulubiona górna i dolna pozycja każdej rolety),
- pilot posiada tygodniowy, dwudziestoosmio zdarzeniowy sterownik czasowy, zdarzeniem jest całkowite lub częściowe otwarcie/zamknięcie zestawu dowolnych grup rolet, w dowolnych dniach tygodnia, o wybranej porze, porą jest dowolna godzina i minuta, wybrana liczba godzin i minut przed lub po wschodzie słońca, wybrana liczba godzin i minut przed lub po zachodzie słońca, wschód słońca - nie wcześniej jednak niż o wybranej godzinie i minucie, lub zachód słońca - nie później jednak niż o wybranej godzinie i minucie,
- wschód i zachód jest wyliczany z minutową dokładnością, pozycja geograficzna obiektu jest określana z dokładnością do minuty kątowej, zegar pilota automatycznie zmienia czas letni i zimowy,
- pilot umożliwia zmianę PINu odbiornika rolety, PINem można kontrolować rejestrację pilotów w odbiorniku, system posiada bezpieczny PIN awaryjny,
- pilotem można skanować Numeru Odbiornika Rolety, NOR umożliwia zdalną rejestrację pierwszego pilota, roleta może być zasilana równolegle z innymi roletami,
- zmienny kod pilota Keeloq - bardzo bezpieczny, baterie 2xAAA,
- konfiguracja pilota również komputerem PC, proste trzyprzewodowe kopiowanie ustawień pilot - pilot,
- budzenie pilota ruchem, buzer potwierdzający naciśnięcie przycisków,

Joystick

- wychylenie joysticka w górę lub dół,
- wychylenie joysticka w prawo lub lewo,
- wychylenie joysticka w górę, dół, lewo lub prawo,
- prostopadłe naciśnięcie joysticka,
- dowolny ruch joysticka,

Przyciski pilota



1.PRACA



animacja znaków .

- Ruch pilota (czujnik ruchu załączony), naciśnięcie dowolnego przycisku , lub dowolny ruch joysticka włącza ostatni ekran ROLETA lub GRUPA, bez wysyłania rozkazu.
- Krótkie naciśnięcia lub przechylenie joysticka zmienia ekran - ROLETA na ekran - GRUPA i odwrotnie.
- Gdy na ekranie wyświetlany jest napis ROLETA, przyciskami GÓRA STOP • DÓŁ steruje się pojedynczymi roletami, po wybraniu numeru rolety przyciskami lub .
- Naciskaniu przycisków towarzyszy odpowiednia animacja znaków .
- Gdy na ekranie wyświetlany jest napis GRUPA, przyciskami steruje się grupami rolet 1-99, po wybraniu numeru grupy rolet przyciskami lub .
- Długie naciśnięcie lub szybko zwiększa numer rolety lub numer grupy rolet.
- Kanał zerowy pilota steruje wszystkimi roletami, o ile dowolny kanał jest zarejestrowany w roletce.
- Naciśnięcie i przytrzymanie przez 1s przycisku lub wysyła rozkaz częściowego otwarcia / zamknięcia rolety, lub grupy rolet, sygnalizowane podwójnym sygnałem buzera (gdy włączony) i animacją znaków lub . Rolety powinny mieć ustawione górne i dolne pozycje częściowego otwarcia i zamknięcia.
- Długie naciśnięcie przycisku włącza / wyłącza tryb AUTO. W trybie pracy AUTO, o wybranej porze, w wybrane dni tygodnia, automatycznie podnoszone, ponoszone częściowo, opuszczane lub opuszczane częściowo są zestawy dowolnych grup rolet. W trybie AUTO można też ręcznie sterować roletami i grupami rolet.
- Lina górna wyświetlacza pokazuje godzinę, minutę, dzień i miesiąc oraz stan baterii, a po przygaśnięciu wyświetlana jest godzina najbliższego wschodu lub zachodu słońca.
- Równoczesne naciśnięcie przycisków wysyła rozkaz programuj, identyczny jak naciśnięcie tyłego przycisku w pilotach, które go posiadają.

2.MENU



Po zaznaczeniu , prostopadłe naciśnięcie joysticka lub przycisku powoduje przejście do okna ROLETA lub GRUPA.

ROLETY OBIEKTU

Każda roleta powinna posiadać własny numer 1- 99. Zalecamy rolety np: w pomieszczeniu nr1 zarejestrować jako 11-12-13-14-15-16 itd, rolety w pomieszczeniu nr2 jako 21-22-23, rolety w pomieszczeniu nr3 jako 31-32-33-34-35, rolety w pomieszczeniu nr4 jako 41-42-43-44, rolety w pomieszczeniu nr5 jako 51-52-53 itd. itp.

W MENU>ROLETY OBIEKTU można zablokować wyświetlanie numerów rolet które nie występują w obiekcie. Zmieniając numery rolet przyciskami lub w oknie ROLETY wyświetlane są tylko rolety obecne w obiekcie.



Nawigując po 3 ekranach joystickiem lub przyciskami , zaznaczymy / odznaczmy rolety obiektu prostopadłym naciśnięciem joysticka lub przycisku .

Zaznaczenie białego kwadratu wybiera wszystkie rolety obiektu, zaznaczenie przekreślonego kwadratu odznacza wszystkie rolety

obektu. Po zaznaczeniu , prostopadłe naciśnięcie joysticka lub przycisku powoduje przejście do okna MENU.

2.MENU cd.

NAZWY ROLET

NAZWY ROLET

12 ROLETA_12 _____

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	D	E	F	G	H		
I	J	K	L	M	N	O	P		
Q	R	S	T	U	V	X	Y	Z	
Ź	Ż	.	+	-	:		<		>

W MENU>NAZWY ROLET użytkownik może nadać własną, dwuliniową nazwę każdej roletce obiektu. Nazwa będzie wyświetlana w oknie **ROLETY**.

Najpierw należy przyciskami lub wybrać numer rolety i zatwierdzić joystickiem lub przyciskiem

Wybrać przyciskami lub znak który chcemy zmienić (pozycja migająca zaznaczona jest na rysunku obok szarym prostokątem) i zatwierdzić joystickiem lub przyciskiem .

Wybrać przyciskami lub znak na który chcemy zmienić znak migający w nazwie rolety i zatwierdzić joystickiem lub przyciskiem .

Zatwierdzenie pierwszego znaku kasuje w lewo znaki w nazwie rolet.

Automatycznie, po zamianie znaku miga kolejny znak w nazwie rolety i można go zmieniać w ramach tego samego ekranu.

Po zaznaczeniu (znak miga) prostopadłe naciśnięcie joysticka lub przycisku powoduje przejście do okna **MENU**.

NAZWY ROLET

12 ROLETA_12 _____

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	D	E	F	G	H		
I	J	K	L	M	N	O	P		
Q	R	S	T	U	V	X	Y	Z	
Ź	Ż	.	+	-	:		<		>

NAZWY PILOTÓW

12 PILOT_12 _____

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	D	E	F	G	H		
I	J	K	L	M	N	O	P		
Q	R	S	T	U	V	X	Y	Z	
Ź	Ż	.	+	-	:		<		>

NAZWY ROLET

12 ROLETA_12 _____

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	D	E	F	G	H		
I	J	K	L	M	N	O	P		
Q	R	S	T	U	V	X	Y	Z	
Ź	Ż	.	+	-	:		<		>

GRUPY OBIEKTU

GRUPY OBIEKTU

01 GRUPA_01 _____

WSZYSTKIE ROLETY OBIEKTU

								11	12
13	14	15	16						
	21	22	23						

GRUPY OBIEKTU

01 GRUPA_01 _____

ROLETA_31

34	35								
41	42	43	44						

GRUPY OBIEKTU

01 GRUPA_01 _____

ROLETA_91

GRUPY OBIEKTU

01 GRUPA_01 _____

ROLETA_63

W MENU>GRUPY OBIEKTU rolety obiektu można połączyć w grupy i grupami w oknie **GRUPY**, sterować jak pojedynczą roletą. Można utworzyć 99 grup rolet. Każda grupa może zawierać dowolne rolety zadeklarowane w **ROLETY OBIEKTU**. Każda **GRUPA** podobnie jak **ROLETA** może posiadać własną dwuliniową nazwę.

W oknie pierwszym lub wybieramy numer grupy, tutaj grupę nr1. Szary numer grupy oznacza że grupa nie istnieje, ponieważ nie zawiera żadnej rolety obiektu.

Nawigując po 4 ekranach joystickiem lub przyciskami , zaznaczamy / odznaczamy rolety obiektu prostopadłym naciśnięciem joysticka lub przyciskiem .

Zaznaczenie białego kwadratu na pierwszym ekranie, wybiera wszystkie rolety obiektu, zaznaczenie przekreślonego kwadratu oznacza wszystkie rolety obiektu.

Po zaznaczeniu , prostopadłe naciśnięcie joysticka lub przycisku powoduje przejście do okna **MENU**.

2.MENU cd.

NAZWY GRUP

NAZWY GRUP

01 GRUPA_01 _____

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	D	E	F	G	H		
I	J	K	L	M	N	O	P		
Q	R	S	T	U	V	X	Y	Z	
Ź	Ż	.	+	-	:		<		>

NAZWY GRUP

01 GRUPA_01 _____

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	D	E	F	G	H		
I	J	K	L	M	N	O	P		
Q	R	S	T	U	V	X	Y	Z	
Ź	Ż	.	+	-	:		<		>

NAZWY GRUP

01 GRUPA_01 _____

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	D	E	F	G	H		
I	J	K	L	M	N	O	P		
Q	R	S	T	U	V	X	Y	Z	
Ź	Ż	.	+	-	:		<		>

NAZWY GRUP

01 GRUPA_01 _____

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	D	E	F	G	H		
I	J	K	L	M	N	O	P		
Q	R	S	T	U	V	X	Y	Z	
Ź	Ż	.	+	-	:		<		>

W MENU>NAZWY GRUP użytkownik może nadać własną, dwuliniową nazwę każdej grupie rolet obiektu. Nazwa będzie wyświetlana w oknie **GRUPA**.

Najpierw należy przyciskami lub wybrać numer grupy i zatwierdzić joystickiem lub przyciskiem .

Wybrać przyciskami , lub joystickiem znak który chcemy zmienić (pozycja migająca zaznaczona jest na ekranie obok szarym prostokątem) i zatwierdzić joystickiem lub przyciskiem . Wybrać przyciskami , lub joystickiem znak, na który chcemy zmienić znak migający w nazwie grupy i zatwierdzić joystickiem lub przyciskiem . Zatwierdzenie znaku (przed zerem) kasuje w lewo znaki w nazwie rolet.

Automatycznie, po zamianie znaku miga kolejny znak w nazwie grupy i można go zmieniać w ramach tego samego ekranu.

Po zaznaczeniu , (znak miga) prostopadłe naciśnięcie joysticka lub przycisku powoduje przejście do okna **MENU**.

MÓJ PILOT

MÓJ PILOT

JASNOŚĆ EKRANU: 10

CZUŁOŚĆ RUCHU: 10

DŹWIĘK: ON

WSPÓŁRZĘDNE GEOGRAFICZNE

USTAWIENIA FABRYCZNE

JASNOŚĆ EKRANU: 10

20:21 02.01

09

JASNOŚĆ EKRANU

AUTO ROLETA

CZUŁOŚĆ RUCHU: 10

02:21 02.02

09

CZUŁOŚĆ RUCHU

AUTO ROLETA

W MENU>MÓJ PILOT użytkownik może zmieniać niektóre własności pilota zgodnie ze swoimi upodobaniami, oraz wprowadzić współrzędne geograficzne (format DMS) obiektu na terenie POLSKI, na podstawie których pilot określa wschód i zachód słońca.

W MENU>MÓJ PILOT>JASNOŚĆ EKRANU przyciskami lub można ustawić jasność ekranu w skali od 0-10. Po naciśnięciu joysticka lub przycisku pojawia się ekran podobny do okna **ROLETA**, na którym przyciskami , lub joystickiem również można ustawić jasność w skali 1-10. Zatwierdzenie jasności następuje po naciśnięciu joysticka lub przycisku .

W MENU>MÓJ PILOT>CZUŁOŚĆ RUCHU przyciskami lub można ustawić czułość sensora ruchu wykrywającego wzięcie pilota do ręki, w skali od 0-10. Po naciśnięciu joysticka lub przycisku pojawia się ekran podobny do okna **GRUPA** który po chwili gaśnie. Ruch pilotem załącza ekran. Przyciskami , lub joystickiem można zmienić czułość sensora ruchu w skali 1-10 i sprawdzić intensywność ruchu budzącego pilota. Zatwierdzenie czułości następuje po naciśnięciu joysticka lub przycisku .

2.MENU cd.

DŹWIĘK: ON

W MENU>MÓJ PILOT > DŹWIĘK przyciskami można włączyć ON lub wyłączyć OFF sygnały buzera towarzyszące naciskaniu przycisków i joysticka.

WSPÓŁRZĘDNE GEOGRAFICZNE

WSPÓŁRZĘDNE

SZEROKOŚĆ:	N
STOPNIE:	53
MINUTY:	0
DŁUGOŚĆ:	E
STOPNIE:	18
MINUTY:	35

W MENU>MÓJ PILOT> WSPÓŁRZĘDNE GEOGRAFICZNE należy ustawić stopnie i minuty pozycji obiektu. Informacje o współrzędnych obiektu można uzyskać z mapy, Internetu, GPSu. Można wprowadzić tylko współrzędne obszaru nieco przekraczające obszar POLSKI. Współrzędne służą do wyznaczania wschodów i zachodów słońca

USTAWIENIA FABRYCZNE

USTAW. FABR.

CZY CHCESZ USUNĄĆ:

NAZWY ROLET I GRUP ROLETY I GRUPY OBIEKTU
HARMONOGRAM AUTO
WSPÓŁRZĘDNE

TAK **NIE**

W MENU>MÓJ PILOT> USTAWIENIA FABRYCZNE Procedura jest nieodwracalna. Usunięte zostają wszystkie wprowadzone przez użytkownika dane i ustawienia.

DATA I CZAS

DATA I CZAS

ROK:	2015
MIESIĄC:	11
DZIEŃ:	11
CZAS:	22:00
WSCHÓD	6:33
ZACHÓD	20:11

W MENU>DATA I CZAS należy ustawić ROK MIESIĄC, DZIEŃ i w dwóch etapach CZAS - najpierw godziny, potem minuty.

Data i czas służy do obliczenia wschodów i zachodów słońca, oraz do pracy pilota w trybie AUTO.

AUTO

AUTO

ZDARZENIE NR: 01

AKCJA: BRAK

P W Ś C P T S N

Każdego, wybranego wyżej dnia tygodnia, AKCJA będzie wykonywana o jednej, takiej samej, wybranej poniżej porze:

O GODZINIE 8:28

W MENU>AUTO użytkownik może zdefiniować 28 automatycznych zdarzeń.

Pojedynczym zdarzeniem jest AKCJA - podniesienie , podniesienie częściowe , opuszczenie , opuszczenie częściowe .

AKCJA może być powtarzana w jeden, kilka, lub we wszystkie dni tygodnia.

np: o godzinie 8.23,

np: jedną godzinę i 21 minut przed wschodem słońca,

np: jedną godzinę i 18 minut po wschodzie słońca,

o wschodzie słońca ale nie wcześniej niż np: 6.18,

np: jedną godzinę i 21 minut przed zachodem słońca,

np: dwie godziny i 13 minut po zachodzie słońca,

o zachodzie słońca, ale nie później niż o 19.23.

AKCJA może dotyczyć dowolnej grupy rolet, dowolnego zestawu grup rolet lub wszystkich rolet.

AUTO

ZDARZENIE NR: 03

AKCJA:

P W Ś C P T S N

1:00 GODZ. PO

SCIANA WSCHODNIA

01 02 92 93 99

W zdarzeniu nr 03, rolety które zawierają grupy rolet nr1 i nr2, będą całkowicie otwierane w każdy wtorek i środę, godzinę po wschodzie słońca.

Długie naciśnięcie przycisku z na ekranie ROLETA lub GRUPA włącza lub wyłącza tryb AUTO.

UWAGA: Jeżeli użytkownik zdefiniował więcej niż 5 grup rolet i nie są one widoczne w najniższej linii ekranu, można nimi zarządzać przesuwając czerwoną ramkę przyciskami lub joystickiem .

3.INSTALACJA

Równoczesne naciśnięcie przycisków i przez 3s wywołuje ekran konfiguracyjny MENU, a potem ekran INSTALACJA.

Będąc na ekranie INSTALACJA użytkownik może dodać pierwszego pilota do rolety która posiada PIN 0000, może

INSTALACJA

DODAJ PILOTA NR1
PIN ROLETY 0000

DODAJ PILOTA NR1
PIN ROLETY XXXX

DODAJ KOLEJNEGO PILOTA

ZMIEŃ PIN ROLETY

dodać pierwszego pilota do rolety która posiada PIN inny niż 0000, może dodać kolejnego pilota roletowego i bramowego, oraz może zmienić PIN rolety.

Rejestracja pierwszego pilota roletowego kasuje wszystkie piloty i resetuje odbiornik. PIN odbiornika nie zostaje zmieniony, chyba że rejestracja odbywa się z użyciem NORa i PINu awaryjnego - wówczas PIN też jest ustawiany na 0000.

DODAJ PILOTA NR1
PIN ROLETY 0000

Dodanie pierwszego pilota do rolety z PIN 0000 polega na odłączeniu i dołączeniu zasilania do odbiornika tej rolety, w polu NUMER ROLETY należy ustawić numer kanału który ma sterować roletą i na polu REJESTRUJ PILOTA prostopadłe nacisnąć joystick . Roleta wykona krótki ruch w obu kierunkach. Przyciskami sprawdzić czy kierunki

ruchu rolety są zgodne z przyciskami na pilocie. Jeżeli kierunki są niezgodne należy na polu ZMIEŃ KIERUNEK prostopadłe nacisnąć joystick .

DODAJ PILOTA NR1
PIN ROLETY XXXX

Rejestracja pierwszego pilota w odbiorniku rolety z wykorzystaniem indywidualnego losowego Numer Odbiornika Rolety NOR. Nie jest potrzebny dostęp do odbiornika rolety ani do jego zasilania. Rejestrację przeprowadza się w pobliżu rolety. Numer NOR jest czterocyfrowy. Każda cyfra NOR może przyjmować wartości 0-9ABCD.I

PIL. NR1 PIN X

NUMER ROLETY: 02

SKANUJ NOR:
0 0 0 0

WPISZ PIN ROLETY:
0 0 0 0

REJESTRUJ PILOTA
ZMIEŃ KIERUNEK

Należy wybrać kanał w pilocie - NUMER ROLETY który ma zostać zarejestrowany w odbiorniku rolety jako pierwszy.

Skanowanie numeru NOR polega na wysyłaniu przyciskiem pilota lub joysticka kolejnych cyfr NORa, najpierw cyfry pierwszej, a gdy roleta drgnięciem potwierdzi pierwszą cyfrę NORa zatwierdzamy ją joystickiem lub przyciskiem i podobnie skanujemy drugą, trzecią i czwartą cyfrę NORa.

Można też wygodnie trzymać naciśnięty przycisk lub joystick i zwolnić przycisk gdy zauważymy drgnięcie rolety.

Gdy ostania cyfra NORa zostanie znaleziona, to nasza roleta została zidentyfikowana. Skanowanie jednej rolety zajmuje średnio minutę. Teraz należy wprowadzić PIN wyszukanego odbiornika i na polu REJESTRUJ PILOTA prostopadłe nacisnąć joystick .

Następnie przyciskami sprawdzić czy kierunki ruchu rolety są zgodne z przyciskami na pilocie. Jeżeli kierunki są niezgodne należy na polu ZMIEŃ KIERUNEK prostopadłe nacisnąć joystick .

Knał pilota zostaje zarejestrowany jako pierwszy (nowy) i usunięte zostają wcześniej zarejestrowane piloty, PIN odbiornika pozostaje niezmienny.

Jeżeli Instalator napotka odbiornik ATELOR z nieznanym mu PINem i do tego różnym od 0000 (nie można przeprowadzić rejestracji pierwszego pilota po dołączeniu zasilania) skanowaniem ustala numer odbiornika NOR rolety, dzwoni do producenta, i uzyskuje jednorazowy PIN awaryjny, wprowadza go na polu WPISZ PIN ROLETY i na polu REJESTRUJ PILOTA prostopadłe naciska joystick .

Następnie przyciskami sprawdza czy kierunki ruchu rolety są zgodne z przyciskami na pilocie. Jeżeli kierunki są niezgodne to na polu ZMIEŃ KIERUNEK prostopadłe naciska joystick .

Pilot ATELOR_LCD zostaje zarejestrowany jako nowy, usunięte zostają ewentualnie wcześniej zarejestrowane piloty i ustawiony zostaje PIN odbiornika na 0000.

DODAJ KOLEJNEGO PILOTA

Kolejne piloty usuwa/rejestruje się w odbiorniku rolety korzystając z już zarejestrowanego pilota roletowego. Tylko pilot roletowy może rejestrować kolejne piloty.

KOLEJNY PILOT

NUMER ROLETY: 33

PILOT ROLETOWY ROL

PILOT BRAMOWY BR1

PILOT BRAMOWY BR2

PILOT BRAMOWY BR3

Jeżeli roleta posiada PIN 0000, to w pilocie TFT może być ustawiony dowolny PIN. Jeżeli roleta posiada PIN inny niż 0000, to w pilocie TFT w zakładce INSTALACJA>ZMIEŃ PIN ROLETY

3. INSTALACJA cd.

należy wprowadzić w górnej linii PIN taki sam jak roletcie. Tylko pilot TFT i pilot LCD może klonować piloty w roletach z PINEm innym niż 0000

Odbiorniki ATELOR rejestrują piloty roletowe i bramowe.

Pilot Roletowy to pilot posiadający przyciski GÓRA - STOP - DÓŁ i ukryty przycisk, lub jest to pilot TFT.

Pilot Bramowy to pilot który posiada 1, 2, 3 lub 4 przyciski i nie posiada z tyłu ukrytego przycisku.

Piloty Bramowe mogą być zarejestrowane:

- **jednoprzyciskowo** - krok po kroku, GÓRA - STOP - DÓŁ, rejestrujemy jeden przycisk,
- **dwuprzyciskowo** - naciśnięcie przycisku GÓRA, gdy roleta porusza się do góry, zatrzymuje roletę, a gdy roleta porusza się w dół, to po zatrzymaniu podnosi roletę,
- naciśnięcie przycisku DÓŁ działa analogicznie,
- rejestrujemy dwa przyciski, najpierw przycisk który ma podnosić roletę, a potem mający ją opuszczać.
- **trzyprzyciskowo** - klasycznie GÓRA - STOP - DÓŁ,
- rejestrujemy trzy przyciski: najpierw przycisk GÓRA, STOP i jako ostatni DÓŁ.

UWAGA: Jeżeli odbiornik rolety posiada PIN inny niż 0000, to w zakładce **INSTALACJA>ZMIENIĆ PIN ROLETY** należy wprowadzić w górnej linii PIN taki sam jak roletcie.

PILOT ROLETOWY ROL

Dodanie / usuwanie kolejnego pilota roletowego:

- w zarejestrowanym pilocie TFT na ekranie **ROLETA** ustawić kanał sterujący roletę do której chcemy dodać / usunąć pilota roletowego i równocześnie nacisnąć przyciski **◆◆**, roleta drgnie raz,
- nacisnąć ukryty przycisk nowego pilota roletowego z wybranym kanałem rolety, lub w nowym pilocie TFT nacisnąć przyciski **◆◆**, roleta drgnie raz, potwierdzając rejestrację/ usunięcie kolejnego pilota.

PILOT BRAMOWY BR1

Dodanie / pilota bramowego - praca jednoprzyciskowa:

- w zarejestrowanym pilocie TFT wybrać **INSTALACJA>KOLEJNY PILOT** i w polu NUMER ROLETY wpisać kanał sterujący roletą do której chcemy dodać pilota, potem na polu PILOT BR1 prostopadłe nacisnąć joystick **◆** lub przycisk **●**, roleta drgnie raz,
- nacisnąć przycisk pilota bramowego, roleta drgnie raz, potwierdzając rejestrację pilota.

PILOT BRAMOWY BR2

Dodanie pilota bramowego - praca dwuprzyciskowa:

- w zarejestrowanym pilocie TFT wybrać **INSTALACJA>KOLEJNY PILOT** i w polu NUMER ROLETY wpisać kanał ste-

rujący roletą do której chcemy dodać pilota, potem na polu PILOT BR2 prostopadłe nacisnąć joystick **◆** lub przycisk **●**, roleta drgnie raz, roleta drgnie raz,- nacisnąć przycisk pilota bramowego GÓRA, roleta drgnie raz,
- nacisnąć przycisk pilota bramowego DÓŁ, roleta drgnie raz potwierdzając rejestrację,

PILOT BRAMOWY BR3

Dodanie pilota bramowego - praca trzyprzyciskowa:

- w zarejestrowanym pilocie TFT wybrać **INSTALACJA>KOLEJNY PILOT** i w polu NUMER ROLETY wpisać kanał sterujący roletą do której chcemy dodać pilota, potem na polu PILOT BR3 prostopadłe nacisnąć joystick **◆** lub przycisk **●**, roleta drgnie raz,
- nacisnąć przycisk pilota bramowego GÓRA, roleta drgnie raz,
- nacisnąć przycisk pilota bramowego STOP, roleta drgnie raz,
- nacisnąć przycisk pilota bramowego DÓŁ, roleta drgnie raz, potwierdzając rejestrację pilota.

USUWANIE PILOTA BRAMOWEGO

W zarejestrowanym pilocie TFT na ekranie **ROLETA** ustawić kanał sterujący roletę z której chcemy usunąć pilota roletowego i równocześnie nacisnąć przyciski **◆◆**, roleta drgnie raz. Niezwłocznie nacisnąć dowolny przycisk zarejestrowanego pilota bramowego, roleta drgnie raz potwierdzając usunięcie pilota bramowego.

4. TEST PINu odbiornika

Gdy roleta wykona dwa przeciwstawne krótkie sygnały zliczające to mówimy że roleta drgnęła raz.

Jeżeli roleta posiada **PIN** inny niż 0000 - to nie można rejestrować pierwszego pilota roletowego w odbiorniku po włączeniu zasilania (bardzo bezpieczna możliwość) i tylko zarejestrowanym pilotem TFT lub LCD z poprawnie wprowadzonym PINem można dodawać usuwać kolejne piloty. Sprawdzenie czy roleta ma PIN zerowy czy nie, polega na równoczesnym naciśnięciu przycisków **◆◆** zarejestrowanego pilota. Jeżeli roleta drgnie raz, to posiada PIN 0000, jeżeli drgnie dwa razy, to roleta posiada PIN inny niż 0000. Sprawdzanie zalecamy przeprowadzić przy częściowym otwarciu rolety.

5. Kopiowanie ustawień

INICJOWANIE POŁĄCZENIA

Można kopiować ustawienia pilota TFT pomiędzy pilotami TFT. Kopiowaniu podlegają wszystkie ustawienia użytkownika, takie jak rolety i grupy obiektu, nazwy rolet i grup, harmonogram AUTO, pozycja geograficzna, jasność ekranu, czułość na ruch, PIN.



Piloty należy połączyć specjalnym kablem, i na pilocie który ma przekazać ustawienia równocześnie nacisnąć przyciski **◆** i **●**. Po 3s naciśnięcia pokazuje się ekran konfigurujący **MENU**, potem ekran **INSTALACJA**, a potem **INICJOWANIE POŁĄCZENIA**.

Jeżeli pilot przekazujący wykrył pilota odbierającego, to na pilocie przekazującym wyświetla napis **WYSYŁANIE** z paskiem postępu, a na pilocie odbierający napis **ODBIERANIE**.

Po zakończonym kopiowaniu ustawień pojawiają się odpowiednio napisy **WYSŁANO** i **ODEBRANO** i po chwili oba piloty przechodzą do ekranów **ROLETA** lub **GRUPA**.

Pilota ze skopiowanymi ustawieniami należy jeszcze zarejestrować w każdej roletce obiektu.

Na zarejestrowanym i nowym pilocie na ekranach **ROLETA** należy ustawić np. roletę nr1. W pobliżu rolety nr1 na pilocie zarejestrowanym nacisnąć równocześnie przyciski **◆◆**, roleta drgnie raz, niezwłocznie na nowym pilocie nacisnąć równocześnie przyciski **◆◆**, roleta drgnie raz potwierdzając rejestrację nowego pilota.

Podobnie należy rejestrować nowego pilota w pozostałych roletach obiektu.

6. Ekran powitalny



Po włożeniu baterii do pilota (brak zasilania dłuższy niż 5s) na osiem sekund pojawia się ekran powitalny pilota, wraz z wersją oprogramowania.

7. Dane Techniczne

Lp	Nazwa	Wartość	Uwagi
1	Zasilanie	2x1,5V	Bateria AAA
2	Kodowanie	kod zmienny	System ATELOR
3	Częstotliwość	433.92MHz	Modulacja ASK

8. Gwarancja

Producent jest przekonany, że zainstalowane urządzenie będzie funkcjonowało poprawnie przez wiele lat. Jeżeli jednak w ciągu 3 lat od daty sprzedaży wystąpią usterki w jego działaniu, zostaną one bezpłatnie usunięte przez producenta. Gwarancja obejmuje zasięgiem terytorium Polski i trwa 3 lata od daty sprzedaży towaru. Gwarancja producenta nie obejmuje: - uszkodzeń mechanicznych, - uszkodzeń termicznych, - zalania urządzenia, - uszkodzenia lub wadliwego działania wynikłego na skutek pożaru, powodzi, uderzenia pioruna, czy też innych sił przyrody, - baterii, - wad wynikłych z niewłaściwego montażu / demontażu urządzenia, - uszkodzeń wynikających z ingerencji użytkownika. Nie należy naruszać plomb gwarancyjnych. Naruszenie plomb wyłącza uprawnienia z gwarancji. Gwarancja producenta obejmuje wyłącznie produkty wymienione w dokumencie gwarancyjnym. Producent nie będzie odpowiedzialny za utratę, uszkodzenie lub zniszczenie urządzenia wynikłe z innych przyczyn niż wady w nim tkwiące, oraz nie będzie odpowiedzialny za szkody spowodowane wadami produktu. W szczególności uprawnienia z tytułu gwarancji nie obejmują prawa do domagania się zwrotu utraconych zysków w związku z awarią urządzenia. Gwarancja na sprzedany towar nie wyłącza, nie ogranicza ani nie zawieszają uprawnień konsumenckich wynikających z przepisów bezwzględnie obowiązujących.

